Задание для старшей группы

Игра «Что бывает…»

Цель: развивать логическое мышление детей, умение находить в окружающем объекты и

предметы по заданному признаку.

Описание: педагог предлагает детям назвать предметы, подходящие под заданный

признак.

Например:

Что бывает высоким?

Что бывает длинным?

Что бывает коротким?

Что бывает широким?

Что бывает узким?

Что бывает круглым?

Что бывает квадратным?

Что бывает твёрдым?

Что бывает мягким?

В игру можно включать самые разные понятия: что бывает пушистым, острым, холодным,

белым, чёрным и т. д.